|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **5** | **기간** | **2022.01.31~2022.02.06** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 보스 공격 모션 3종, 슬라임 모션 2개** * **남주영 : 패턴 공격 버그 수정, 보스 공격 2종 추가** * **어수혁 : 플레이어 HP UI, 슬라임 애니메이터** | | | | |

**<상세 수행내용>**

**김민규**  
슬라임 (죽음, 힐) 애니메이션  
보스공격 (이동, 공격1, 공격2)

* + **남주영**

보스공격 (물줄기, 지진) 추가

패턴 공격 위치 지정 버그 해결

* + **어수혁**

자신 / 상대 플레이어 HP 처리 제작

게임 오버 스테이트 적용

슬라임 모델에 애니메이터 적용

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 비트 표시기 박자가 안 맞음  슬라임 애니메이터 버그로 애니메이션 (anim) 파일이 제대로 적용되지 않음 | **해결 방안** | 슬라임 모델에 더미 axis 추가 |
| **다음 주차** | **6** | **다음 기간** | **2022.02.07~2022.02.13** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 배경, 타일 텍스처 개선  남주영 : 패링 공격  어수혁 : 슬라임 애니메이터 버그 수정  패턴 수정 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |